

Link do produktu: <https://xl-narzedzia.pl/mlotek-brukarski-30-mm-522-g-yt-45480-yato-p-50121.html>

młotek brukarski 30 mm / 522 g YT-45480 YATO

Cena brutto	40,51 zł
Cena netto	32,93 zł
Dostępność	Dostępny od ręki
Czas wysyłki	natychmiast
Numer katalogowy	YT-45480
Kod producenta	YT-45480
Kod EAN	5906083100826
Producent	YATO

Opis produktu

Młotek brukarski 30 mm / 522 g YT-45480 YATO

Młotek brukarski z trzonkiem z drewna hikorowego i obuchem UPE przeznaczony do prac brukarskich i montażowych. Narzędzie zaprojektowane z myślą o specjalistach z branży budowlanej, którzy wymagają trwałości i precyzji wykonania.

Srednica obucha 30 mm

Masa 522 g

Długość całkowita 300 mm

Materiał trzonka Hikora

Charakterystyka młotka brukarskiego

Trzonek z drewna hikorowego

Hikora charakteryzuje się wyjątkową wytrzymałością na uderzenia i elastycznością, co skutecznie tłumi wibracje podczas pracy. Drewno to posiada naturalną odporność na pękanie, dzięki czemu trzonek zachowuje stabilność nawet przy intensywnym użytkowaniu w warunkach budowlanych.

Obuch z materiału UPE

Polietylen o ultra wysokiej masie cząsteczkowej (UPE) zapewnia wysoką odporność na ścieranie i działanie substancji chemicznych spotykanych na placu budowy. Materiał ten charakteryzuje się również niską absorpcją wilgoci, co przedłuża żywotność narzędzia w trudnych warunkach atmosferycznych.

Wymienne elementy konstrukcyjne

Konstrukcja młotka umożliwia wymianę kluczowych elementów: trzonka (YT-45485) oraz końcówek bijaka (YT-45490). Modułowa budowa pozwala na serwisowanie narzędzia bez konieczności zakupu kompletnego młotka, co obniża koszty eksploatacji przy regularnym użytkowaniu.

Dwustronne mocowanie bijaka

Bijak zabezpieczony dwiema metalowymi osłonami zapewnia stabilne połączenie z trzonkiem i eliminuje luz podczas pracy. Rozwiązanie to zwiększa precyzję uderzenia oraz bezpieczeństwo użytkownika poprzez minimalizację ryzyka odłączenia się elementu roboczego.

Specyfikacja techniczna

Model	YT-45480
Marka	YATO
Średnica obucha	30 mm
Długość obucha	85 mm
Długość całkowita	300 mm
Masa	522 g
Materiał obucha	UPE (polietylen ultra wysokocząsteczkowy)
Materiał trzonka	Drewno hikorowe
Zastosowanie	Brukarstwo
Kompatybilne elementy	Trzonek YT-45485, końcówki YT-45490

Zastosowanie młotka brukarskiego

- Układanie kostki brukowej i kamienia naturalnego
- Montaż obrzeży betonowych i krawężników
- Wyrównywanie elementów nawierzchni podczas układania
- Dopasowywanie płyt chodnikowych
- Prace montażowe wymagające precyzyjnych uderzeń
- Zagęszczanie elementów brukarskich bez ryzyka uszkodzenia powierzchni
- Korekta położenia elementów po wstępnym ułożeniu

-
- Demontaż i naprawa uszkodzonych fragmentów nawierzchni

Użytkowanie i konserwacja

Przygotowanie narzędzia do pracy

Przed pierwszym użyciem należy usztywnić trzonek poprzez wbicie klina w miejsce połączenia z bijakiem. Zaleca się zanurzyć drewniany trzonek w wodzie na kilka godzin – spowoduje to pęcznienie włókien drewna i zapewni mocniejsze osadzenie bijaka. Procedura ta zwiększa stabilność połączenia i bezpieczeństwo pracy.

Zasady bezpiecznego użytkowania

Podczas pracy z młotkiem brukarskim należy stosować rękawice ochronne oraz okulary zabezpieczające przed odpryskami materiału. Przed każdym użyciem sprawdzić stabilność osadzenia bijaka i stan trzonka – pęknięcia lub luzy dyskwalifikują narzędzie z dalszej pracy. Przechowywać w suchym miejscu, niedostępnym dla osób nieupoważnionych.

Konserwacja długoterminowa

Drewniany trzonek należy okresowo zabezpieczać olejem lnianym lub preparatem do drewna, co zapobiega wysychaniu i pękaniu. Po zakończeniu pracy usunąć zanieczyszczenia z bijaka i sprawdzić metalowe osłony pod kątem odkształceń. W przypadku zużycia końcówek roboczych wymienić je na nowe (YT-45490), a przy uszkodzeniu trzonka wykorzystać zamiennik YT-45485.

Produkty powiązane

Trzonek wymienny YT-45485 – zapasowy element konstrukcyjny zapewniający ciągłość pracy przy uszkodzeniu oryginalnego trzonka. Końcówki wymienne YT-45490 – elementy robocze do regeneracji młotka po intensywnym użytkowaniu.

...