

Link do produktu: <https://xl-narzedzia.pl/pistolet-natryskowy-1000ml-kd1652-kraftdele-p-61274.html>

Pistolet natryskowy 1000ml KD1652 KRAFT&DELE

Cena brutto	207,68 zł
Cena netto	168,85 zł
Dostępność	Dostępny od ręki
Czas wysyłki	natychmiast
Numer katalogowy	KD1652
Kod producenta	KD1652
Kod EAN	5903175334213
Producent	KRAFT&DELE

Opis produktu

Pistolet natryskowy KD1652 – zbiornik 1000 ml, dysza 1,8 mm

KD1652 to pistolet natryskowy firmy Kraft&Dele przeznaczony do aplikacji lakierów wodorozcieńczalnych, akryli podkładowych, szpachli oraz farb metalizowanych i perłowych. Dysza o średnicy 1,8 mm i regulowany strumień natrysku umożliwiają pracę z materiałami o zróżnicowanej lepkości na różnych typach powierzchni.

Średnica dyszy 1,8 mm

Pojemność zbiornika 1000 ml

Szerokość strumienia 160–230 mm

Ciśnienie robocze 2–5 psi

Charakterystyka techniczna

Dysza 1,8 mm

Średnica dyszy 1,8 mm pozwala na natrysk materiałów o średniej i wyższej lepkości — podkładów akrylowych, szpachli cienkowarstwowych czy farb perłowych — bez konieczności nadmiernego rozcieńczania. Mniejsza dysza dawałaby zbyt wąski

strumień przy gęstszych materiałach, większa — trudniejszą kontrolę przy lakierach.

Regulowany strumień 160-230 mm

Zakres szerokości strumienia od 160 do 230 mm umożliwia dostosowanie wzorca natrysku do wielkości malowanej powierzchni. Węższy strumień sprawdza się przy detalach i krawędziach, szerszy — przy dużych płaskich powierzchniach, skracając czas pracy.

Zbiornik 1000 ml

Pojemność zbiornika 1000 ml ogranicza liczbę przerw na uzupełnianie materiału podczas malowania większych powierzchni. Zbiornik mocowany jest od dołu pistoletu, co zapewnia grawitacyjne podawanie farby i stabilny przepływ materiału.

Ciśnienie robocze 2-5 psi

Niskie ciśnienie robocze (2-5 psi) zmniejsza rozbryzg materiału i ogranicza straty farby w postaci mgły. Oznacza to bardziej ekonomiczne zużycie materiału i mniejsze zapylenie miejsca pracy w porównaniu z pistoletami pracującymi przy wyższym ciśnieniu.

Specyfikacja techniczna

Marka	Kraft&Dele
Model	KD1652
Średnica dyszy	1,8 mm
Szerokość strumienia	160-230 mm
Ciśnienie robocze	2-5 psi
Zużycie powietrza	180-230 l/min
Pojemność zbiornika	1000 ml
Gwarancja	12 miesięcy

Zastosowanie

Pistolet KD1652 przeznaczony jest do natrysku materiałów wodorozcieńczalnych i rozpuszczalnikowych na powierzchniach płaskich i przestrzennych. Typowe zastosowania obejmują:

- Lakierowanie elementów karoseryjnych lakierami wodorozcieńczalnymi
- Aplikacja akrylowych podkładów wypełniających
- Natrysk szpachli cienkowarstwowych

-
- Malowanie farbami metalizowanymi i perłowymi
 - Lakierowanie mebli i elementów drewnianych
 - Malowanie ogrodzeń, bram i elementów metalowych
 - Prace wykończeniowe w budownictwie (tynki dekoracyjne, farby strukturalne)

Kompatybilność ze sprężarką

Pistolet wymaga podłączenia do sprężarki powietrza zdolnej do dostarczenia 180–230 l/min przy ciśnieniu 2–5 psi. Przed zakupem należy sprawdzić wydajność posiadanej sprężarki — zbyt mała wydajność objętościowa sprężarki skutkuje nieregularnym strumieniem natrysku i nierównomiernym pokryciem powierzchni. Parametr wydajności sprężarki podawany jest w l/min lub m³/h na tabliczce znamionowej urządzenia.

Użytkowanie i konserwacja

Po każdej sesji malowania pistolet należy przepłukać odpowiednim rozpuszczalnikiem lub wodą (zależnie od rodzaju użytego materiału). Zalegająca farba w dyszy i kanałach materiałowych powoduje zmiany wzorca natrysku i może trwale uszkodzić iglicę dyszy. Dyszę 1,8 mm można wymontować i oczyścić osobno przy użyciu cienkiego pędzelka i rozpuszczalnika. Uszczelki i igłę iglicy należy okresowo kontrolować pod kątem zużycia — ich wymiana przywraca szczelność i precyzję regulacji przepływu.

Produkty uzupełniające

Do prawidłowej pracy pistoletu KD1652 niezbędna jest sprężarka powietrza o wydajności min. 180 l/min. Zaleca się również stosowanie filtra powietrza na wlocie pistoletu, który eliminuje wilgoć i olej ze sprężonego powietrza — ich obecność w strumieniu powietrza pogarsza przyczepność i wygląd powłoki lakierniczej.